

**SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE**  
**I.C. VIA CASSIA, 1694 – SCUOLA INFANZIA SEZ. A-B-C-D-E A.S. 2018/2019**  
**SANT'ISIDORO – SCUOLA INFANZIA SEZ. A-B A.S. 2018/2019**

**3-4-5 ANNI**

**CAMPO DI ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE**

			Saranno oggetto di valutazione le seguenti capacità.
COMPETENZE	ABILITÀ SPECIFICHE	CONOSCENZE	VALUTAZIONE
<p>SVILUPPARE UN REPERTORIO LINGUISTICO ADEGUATO PER INTERAGIRE E COMUNICARE.</p> <p>ASCOLTARE, COMPRENDERE, NARRAZIONI E SEMPLICI MESSAGGI, DIALOGARE, PRENDERE LA PAROLA, SPIEGARE.</p> <p>ESPRIMERE IN MODO ADEGUATO BISOGNI, IDEE, EMOZIONI.</p> <p>COMPRENDERE E RIPRODURRE SEGNI GRAFICI.</p> <p>CONOSCERE LA LINGUA MADRE E SPERIMENTARE LA PLURALITÀ DI LINGUE PRESENTI NEL MONDO.</p> <p>SCOPRIRE ED UTILIZZARE LE TECNOLOGIE DIGITALI.</p>	<p>SAPER INTERAGIRE CON GLI ALTRI CON UN LINGUAGGIO RICCO E APPROPRIATO.</p> <p>CAPIRE IL SIGNIFICATO DELLE PAROLE CHE USA L'INSEGNANTE.</p> <p>COMUNICARE E CONDIVIDERE I PROPRI SENTIMENTI.</p> <p>SAPER INTERPETRARE E DECODIFICARE SINGOLE LETTERE.</p> <p>RICONOSCERE E PERCEPIRE LA DIFFERENZA TRA LA PROPRIA LINGUA MADRE E LE ALTRE.</p> <p>USARE LINGUAGGI ALTERNATIVI (PRIMO APPROCCIO ALL'USO DEL P.C.).</p>	<p>SOMIGLIANZE E ANALOGIE TRA SUONI E SIGNIFICATI.</p> <p>LESSICO FONDAMENTALE PER LA GESTIONE DI SEMPLICI COMUNICAZIONI ORALI. INVENZIONE DI STORIE, LETTURA DI LIBRI ILLUSTRATI, RIME, BIBLIOTECA.</p> <p>ORGANIZZAZIONE DELLA FRASE SOGGETTO+VERBO+COMP. OGGETTO.</p> <p>PRIMO APPROCCIO ALLA LINGUA SCRITTA, GRAFEMI.</p> <p>PRINCIPALI STRUTTURE DELLA LINGUA ITALIANA E ELEMENTI DI BASE DELL'INGLESE.</p> <p>COGNIZIONE DELL'USO DI TECNOLOGIE DIGITALI PER AVVICINARSI ALLA LINGUA SCRITTA.</p>	<p><input type="checkbox"/> COMUNICA CON RICCHEZZA ESPRESSIVA E SODDISFACENTE PADRONANZA.</p> <p><input type="checkbox"/> ASCOLTA E COMPRENDE SEMPLICI MESSAGGI.</p> <p><input type="checkbox"/> RACCONTA BREVI STORIE.</p> <p><input type="checkbox"/> ESPRIME LE PRINCIPALI EMOZIONI.</p> <p><input type="checkbox"/> RICONOSCE LA DIFFERENZA TRA SEGNO SEMPLICE E SEGNO GRAFICO.</p> <p><input type="checkbox"/> RICONOSCE LA DIFFERENZA TRA LE DIVERSE LINGUE.</p> <p><input type="checkbox"/> UTILIZZA CORRETTAMENTE ALCUNI STRUMENTI TECNOLOGICI.</p>